

DAFTAR PUSTAKA

A.S, R., & Shalahuddin, M. (2015). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung : Informatika. In *Pilar Nusa Mandiri*.

Abdullah, R. (2015). Hyper Text Markup Language. In *Web Programming is Easy*.

Ade suryadi, W. T. L. K. (2018). Sistem Informasi Perdagangan Barang Dan Jasa Kontraktor Berbasis Web. *Ijcit*, 3(2), 253–259.

Afifah, Z., & Fachrizal, R. (2018). *Sistem Informasi Manajemen Proyek Jasa Konstruksi Pembangunan Berbasis Web pada CV Bumi Pustaka Emas*.

Alatas, H. (2013). Responsive Web Design dengan PHP dan Bootstrap. In *Jurnal Loko Media*.

Aminudin. (2015). Cara Efektif Belajar Framework Laravel. *Ilmu Teknologi Informasi*.

Badiyanto. (2016). *Mengintegrasikan Dan Akses Data Multi Database Menggunakan Framework Yii*. STMIK AKAKOM Yogyakarta.

Bekti, H. B. (2015). Mahir Membuat Website Dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS, Dan Jquery. *AndiPublisher*.

Ginanjar, T. (2014). Rahasia Membangun Website Toko Online Berpenghasilan Jutaan Rupiah. *Iffahmedia*, 56.

Haryana, K. S. (2008). Pengembangan Perangkat Lunak Dengan Menggunakan Php. *Jurnal Computech & Bisnis*, 2(1), 14–21. <http://jurnal.stmik-mi.ac.id/index.php/jcb/article/view/74>

Hidayatullah, P., & Khairul Kawistara, J. (2020). Pemrograman WEB Edisi Revisi. In *Informatika*.

Jony, W. (2010). Internet Marketing for Beginners. In *Belanja Elektronik*.

Krismiaji. (2015). pengertian sistem Informasi Akutansi. *Journal of Chemical*

Information and Modeling, 110(9), 1689–1699.

Lipursari, A. (2013). Konsep Dasar Informasi. *Peran Sistem Informasi Manajemen (Sim)*, 5(1), 1–9. <http://repository.ut.ac.id/4069/1/PKOP4422-M1.pdf>

Madcoms. (2016). Sukses Membangun Toko Online dengan PHP & MySQL. In *Bsi*.

Mulyani, S. (2016). Metode Analisis dan Perancangan Sistem. In *Abdi Sistematika*.

Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis(Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN). In *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan: Vol. I* (Issue 3).

Nugraha, W., & Syarif, M. (2018). Penerapan Metode Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Penghitungan Volume Dan Cost Penjualan Minuman Berbasis Website. *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, 3(2), 94–101.
<https://doi.org/10.32767/jusim.v3i2.331>

Otto, M. (2011). *Bootstrap (front-end framework)*. Wikipedia.

Pradipta, A. A., Prasetyo, Y. A., & Ambarsari, N. (2015, April). *Pengembangan E-Commerce Bojana Sari Menggunakan Metode Prototype*. E-Proceeding of Engineering.

Robinson, J. J. (1982). Diagram. *Communications of the ACM*, 25(1), 27–47.
<https://doi.org/10.1145/358315.358387>

Sukamto, & Shalahuddin, M. (2015). Shalahuddin, M. Rosa A.S 2015. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika Bandung. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*.

Teguh, R. (2019). Sistem Informasi Manajemen Proyek Berbasis Website Pada PT XYZ. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 6(1), 62–71.
<https://doi.org/10.35957/jatisi.v6i1.160>

Winarno, E., Zaki, A., & Community, S. (2014). 24 Jam Belajar PHP. In *24 Jam Belajar PHP*.

Yurindra. (2017). *Software Engineering*. Deepublish.

